**Projet Arduino**

**Comptes-rendus des séances** (Par Wauquier Tom)

*Compte rendu séance 4 :*

Aujourd’hui je me suis occupé du fonctionnement de notre projet. J’ai fait le montage des 2 moteurs CC avec la carte spéciale pour les moteurs et nous avons changé de carte pour prendre une carte Arduino Uno.

J’ai adapté le code Arduino réalisé par Loïc la semaine dernière pour qu’il s’accorde aux données envoyées par Bluetooth depuis l’application du téléphone. Nous utilisons donc un joystick pour contrôler le palet du jeu de air hockey. Le joystick envoie des coordonnées X et Y ce qui nous permet donc d’accorder la direction du joystick avec la direction du palet (joystick en haut à gauche pour aller en haut à gauche, on active alors le moteur de l’axe X dans un certain sens et de même pour l’axe Y). Ensuite, grâce à un produit en croix, nous donnons aux moteurs une vitesse de fonctionnement proportionnelle à la position du joystick, si celui-ci est très éloigné de sa position centrale, les moteurs tourneront plus vite. Nous avons donc testé tout ce système à la fin de la séance et tout cela semble bien fonctionné.

A la prochaine séance, nous devrions avoir reçu le mini air hockey, nous allons donc pouvoir commencer la construction du projet, sachant qu’une partie des découpes des matériaux ont été réalisés par mon camarade pendant cette séance.